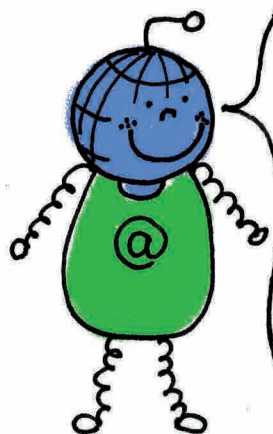
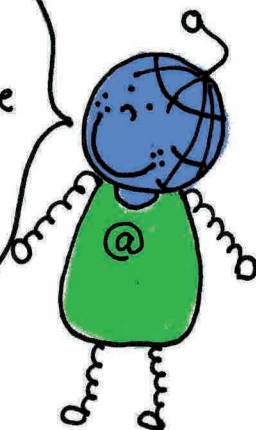


DOBRODRUŽSTVÍ V DIGITÁLNÍ KNIHOVNĚ



Vítej v digitálním světě knihovny.
Netrpělivě jsem tvůj příchod očekával.
Jmenuji se DIGITĀK.
Hledám svého kamaráda. Neumím bez něj číst
ani psát. Dokonce jsem zapomněl, kdo to je.
Pomůžes mi?

Společně vstoupíme do digitálního světa
knihovny a zažijeme skvělé dobrodružství.
Projdeme jednotlivými levely. V každém zjistíme
část tajenky, ze které na konci vyluštíme
heslo. To potřebujeme k nalezení mého
kamaráda.



Jsi připraven?
Tak vzhůru na dobrodružnou
výpravu v digitálním světě
knihovny!

SPUSTIT HRU

DOBRODRUŽSTVÍ V DIGITÁLNÍ KNIHOVNĚ

LEVEL 0



Pro vstup do digitálního světa knihovny je třeba
zadat heslo. K digitálnímu věku patří čísla.
Hlavně jedničky a nuly. Sečti je a seřadit
písmenka do správného pořadí.

1101011

R

11111111

T

0100010

N

0110100

T

001000

I

1110111

N

10111111

E

1011100

E

HESLO

1

2

3

4

5

6

7

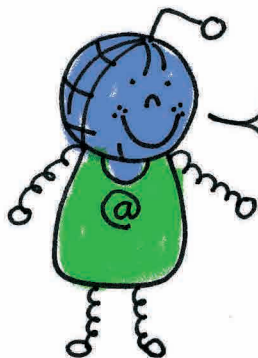
8

.

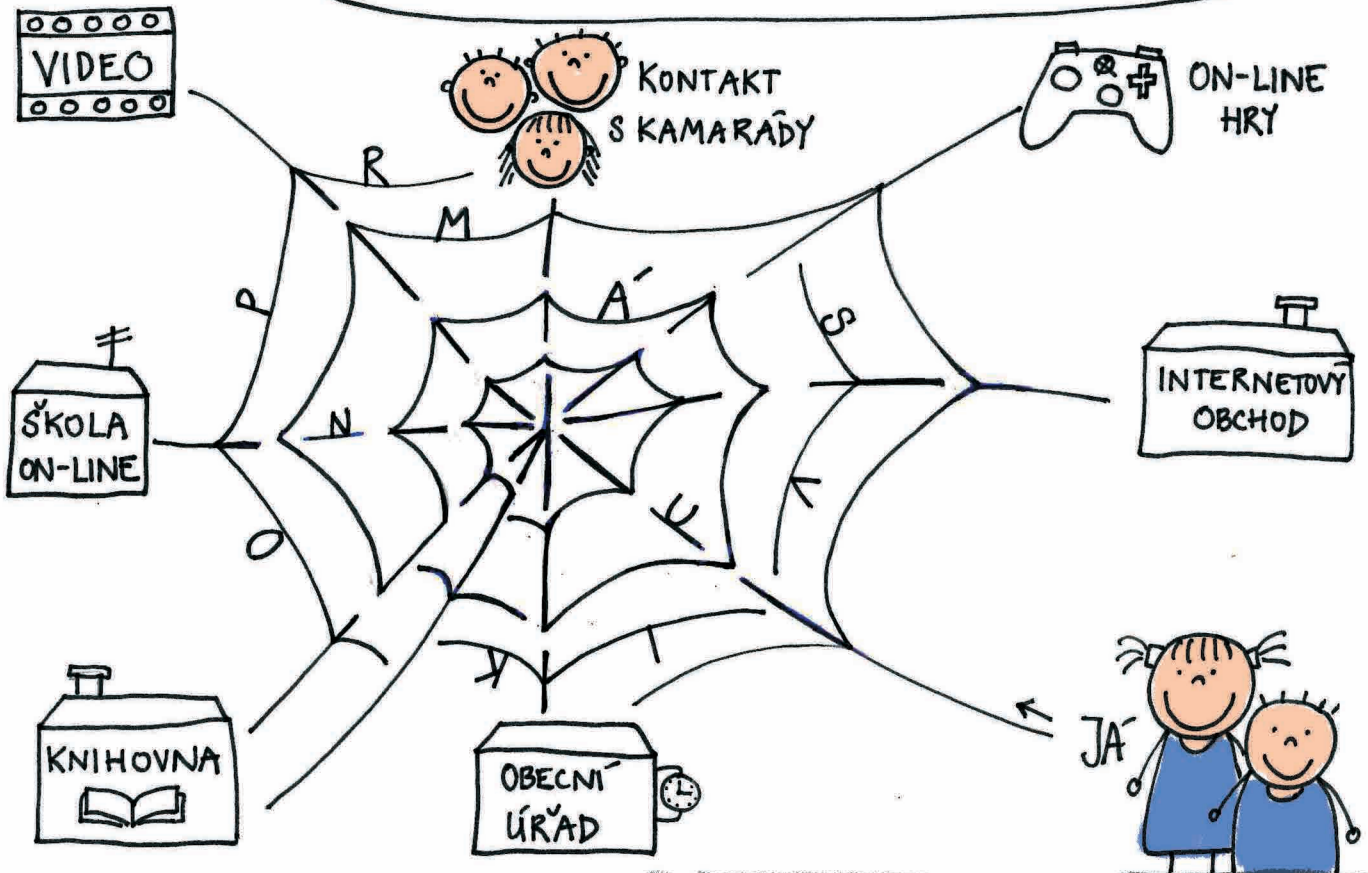
DOBRODRUŽSTVÍ V DIGITÁLNÍ KNIHOVNĚ

LEVEL 1 ABC 0/54

100%



V digitálním světě je vše propojené pomocí neviditelné sítě. Spojuje počítače z celého světa. Říká se jí internet. Když jsi na něj připojený, jsi ON-LINE. Pokud se odpojiš jsi OFF-LINE. Najdi si v této síti cestu do knihovny a posbírej po cestě písmenka, která potkáš.



TAJENKA

DOBRODRUŽSTVÍ V DIGITÁLNÍ KNIHOVNĚ

LEVEL 2

ABC

2/54

90%



Na internet se připojiš pomocí wi-fi.
Je to takový neviditelný most, který spojuje počítač
s internetem, aniž bys potřeboval dráty. Aby ses
k tomuto signálu připojil, musíš často zadat heslo.
Umíš vytvořit silné heslo, které nikdo neprolomí?
Doplň do řady zámků vždy ten správný, který
bude následovat.



S



L



T



I



A



Y

1. ?
2. ?
3. ?
4. ?
5. ?

TAJENKA

1

2

3

4

5

K

I

L

DOBRODRUŽSTVÍ V DIGITÁLNÍ KNIHOVNĚ

LEVEL 3

ABC

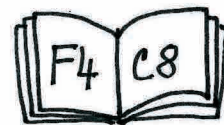
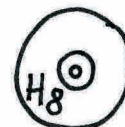
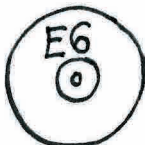
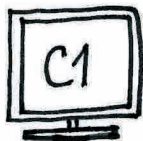
7/54

80%

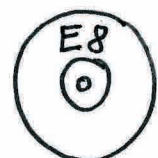


QR kód je černobílý čtvereček plný čtverečků, teček a čar. Když ho vyfotiš mobilem, ukáže ti třeba obrázek, internetovou stránku nebo video.

Vytvoř tajný QR kód. Vy maluj čtverečky v síti. Bílá místa ti odhalí písmenka do tajenky.



	A	B	C	D	E	F	G	H
1	■		K		V		■	
2	■			O	■		■	
3			E		I	■		P
4		A		B		U	■	
5	O		E	■		A		M
6				V	D	L	■	
7	■			I		Z		S
8	■		N		U		E	L



TAJENKA

K

I

L

DOBRODRUŽSTVÍ V DIGITÁLNÍ KNIHOVNĚ

LEVEL 4

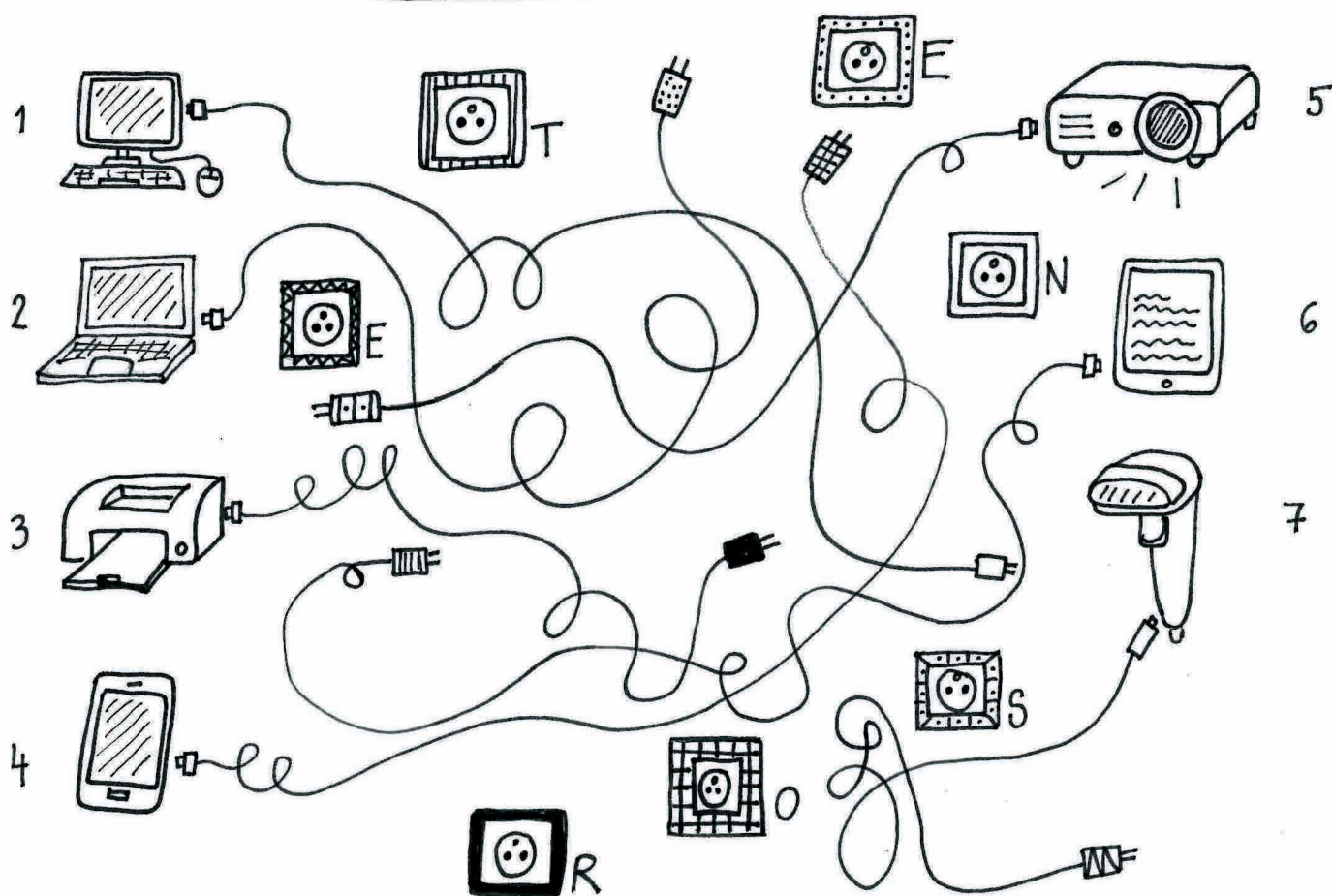
ABC

10/54

70%



Digitální svět se neobejde bez moderních technologií. Jednotlivé přístroje je třeba nabít. A k tomu potřebuješ elektrinu. Najdi ke každému přístroji správnou nabíječku a zásuvku. Zvládneš je také všechny pojmenovat?



TAJENKA

1

2

3

4

5

6

7

K

I

L

DOBRODRUŽSTVÍ V DIGITÁLNÍ KNIHOVNĚ

LEVEL 5 ABC 17/54

60%



On-line katalog je kouzelný seznam všeho, co si můžeš v knihovně vypůjčit. Můžeš si ho prohlížet v klidu doma. Stačí připojení na internet. Vyhledej ve 3 řádcích vždy jeden knihovní dokument, který tam nepatří. Víš, co si všechno můžeš v knihovně vypůjčit?

ON-LINE KATALOG

A	M	O	L	V	P	E
S	T	N	O	I		
albi Z	albi Y	albi U	albi R			
P	I	O	V	Š		

TAJENKA

K

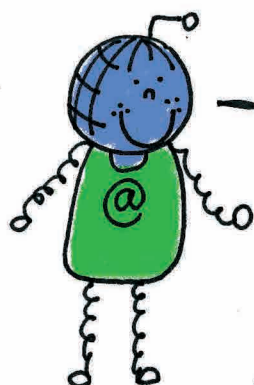
L

RUMCAJS

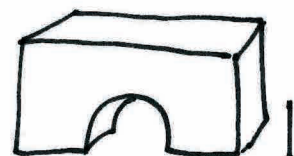
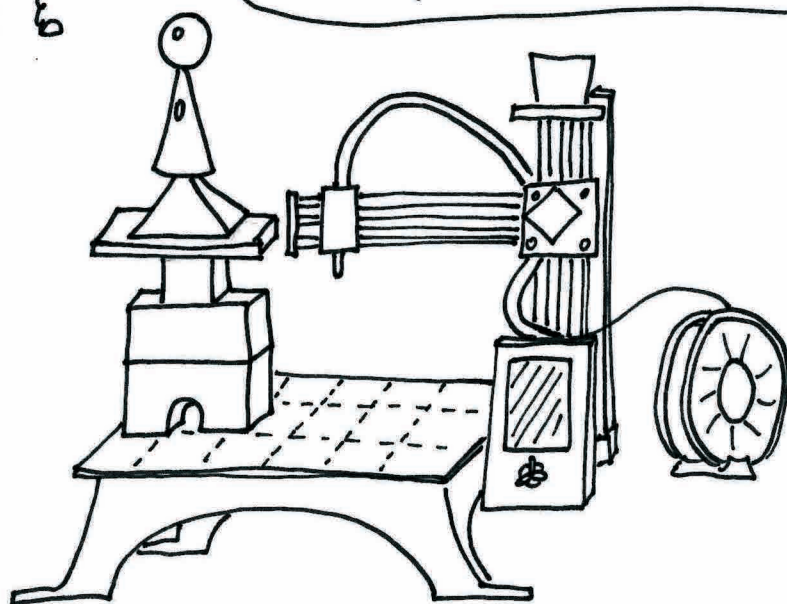
DOBRODRUŽSTVÍ V DIGITÁLNÍ KNIHOVNĚ

LEVEL 7 ABC 28/54

40%



Obyčejná tiskárna ti na papír vytiskne jakýkoliv text či obrázek. Ovšem 3D tiskárna umí vytisknout z plastu opravdové věci, třeba hračky.
Na 3D tiskárně se vytiskly kostky.
Poskládej z nich podle předlohy věž.



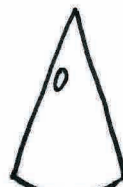
P



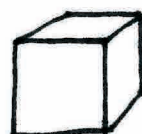
I'



B

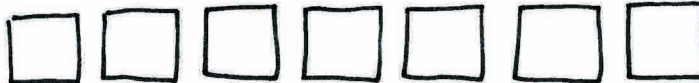


Ě



R'

TAJENKA



K

L

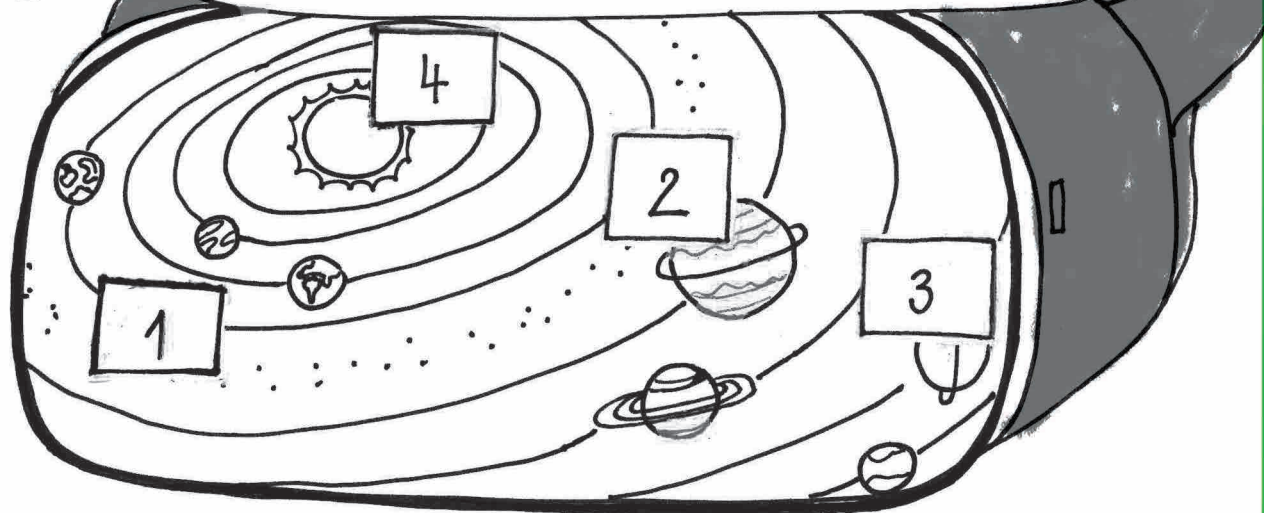
DOBRODRUŽSTVÍ V DIGITÁLNÍ KNIHOVNĚ

LEVEL 8 ABC 35/54

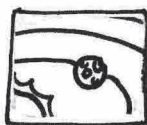
30%



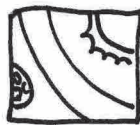
Neboj se vyzkoušet virtuální brýle.
Ukážou ti na očích úplně jiný svět, jako
bys tam doopravdy byl. Pohlédni do vesmíru
na planety Sluneční soustavy. Dopln' do obrázku
správný výřez. Znáš všechny planety?



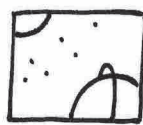
E



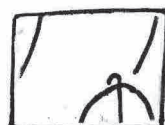
E



M



A



Z



S

TAJENKA

1

2

3

4

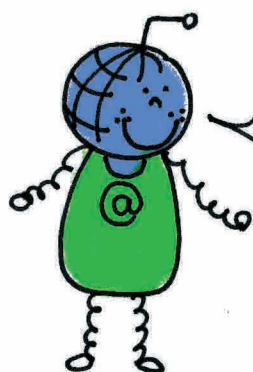
DOBRODRUŽSTVÍ V DIGITÁLNÍ KNIHOVNĚ

LEVEL 9

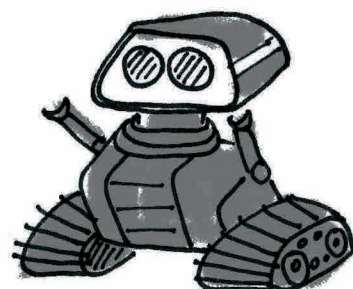
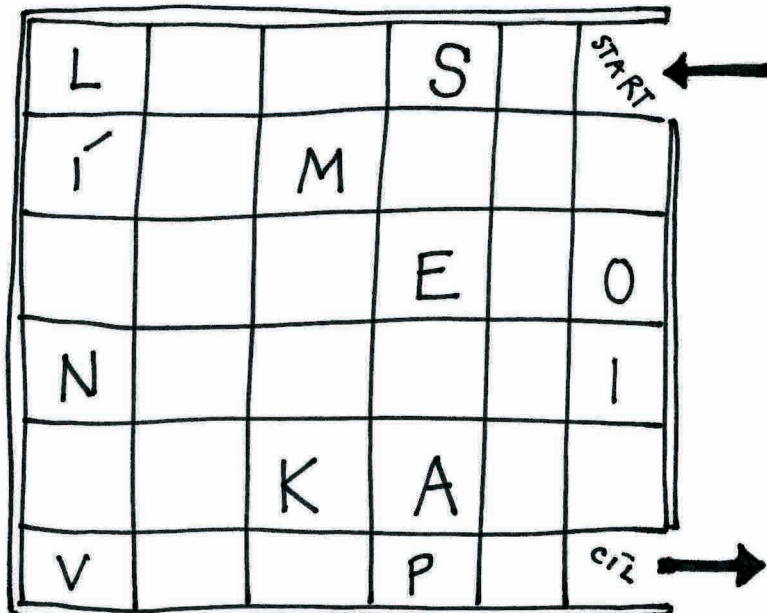
ABC

39/54

20%



Pokud tě baví stavebnice, zkus i tu robotickou.
Postavíš z ní třeba chytrého robota.
Naprogramuj tohoto robota tak, aby prošel
bludištěm. Po cestě nezapomeň sbírat
písmenka.



← ← ↓ ↓ ← ↑ ← ← ↓ ↓ → → ↓ → → → ↓

TAJENKA

K

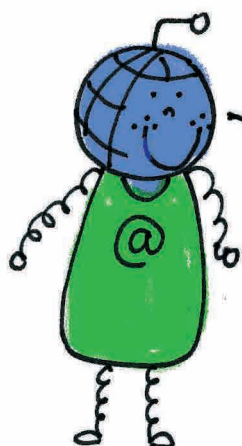
L

DOBRODRUŽSTVÍ V DIGITÁLNÍ KNIHOVNĚ

LEVEL 10

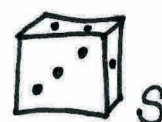
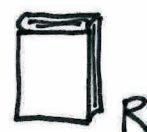
ABC 46/54

10%



Abys ukázal, jak se cítíš nebo co chceš dělat, nemusíš použít ani slova.
Digitální svět ti nabízí možnost použít emoji. Jsou to malé obrázky, nebo smajlíci. Zahraj si sudoku. Do každého řádku a sloupcech doplň emoji tak, aby se ani jednou neopakovaly.

1		😬	3	😬	
😬	🎲		😬	❤️	
	😬	📖	❤️		😬
❤️	5	🎲	📖	😬	6
	😬	❤️		📖	😬
4	📖		😬		2



TAJENKA

1 2 3 1 2 4 5 6

DOBRODRUŽSTVÍ V DIGITÁLNÍ KNIHOVNĚ

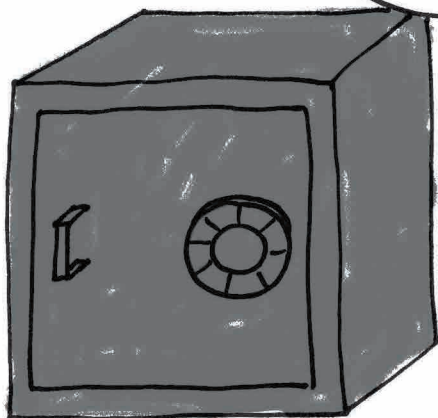
FINAL LEVEL ABC 54/54

5%



Vítej v samém závěru tvého dobrodružství v digitálním světě knihovny. Úspěšně jsi prošel všemi levely a poznal jsi důležité pojmy, které digitální věk přináší.

Take' jsi zjistil, že knihovny už neskrývají pouze papírové knihy. V některých se seznámíš také s 3D tiskem, robotickými stavebnicemi či virtuální realitou.



Jsme blízko nalezení mého kamaráda. Stačí zadat heslo, které vyluštíš z tajenky, a otevřít dveře trezoru. Pro snazší přemýšlení si můžeš všechna sebraná písmenka přepsat.



L1 _____ L2 _____ L3 _____ L4 _____ L5 _____
L6 _____ L7 _____ L8 _____ L9 _____ L10 _____

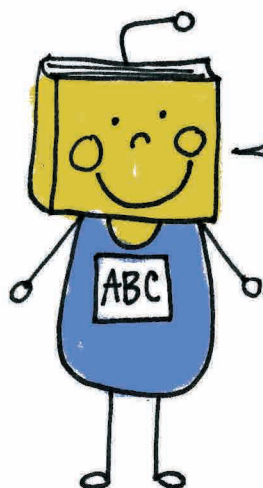
⚠ NEOTAČEJ STRÁNKU, POKUD NEMÁŠ VYLUŠTĚNÉ HESLO ⚠

HESLO

K

L

DOBRODRUŽSTVÍ V DIGITÁLNÍ KNIHOVNĚ

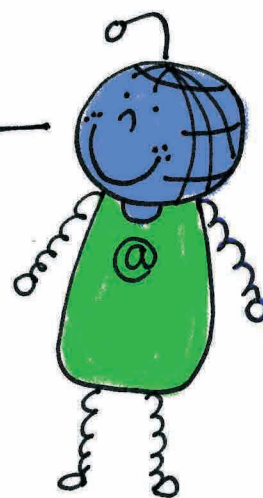


Děkuji vám za záchranu, děti.

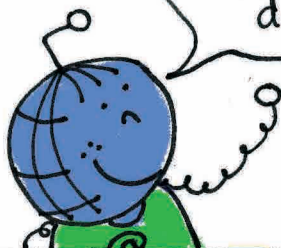
Jmenuji se KNIHOVNÍČEK. Přenaším
vás do světa fantazie, kde můžete začít
různá dobrodružství. Tak neváhejte
a utíkejte a začněte do jakékoliv knihy,
kterou najdete ve vaší knihovně.

Rád se tam s vámi potkám. A pomůžu
i s výběrem toho, co by vás mohlo bavit!

Aha, už jsi vzpomínám. Úplně jsem
na tebe knihovničku zapomněl.
Bez tebe nezvedám číst ani psát.
Jsme zkrátka nerozlučná dvojka
i v digitálním věku!



Na videňou
u dalšího
dobrodružství!



UKONČIT HRU



Hello Ruby. Robot jde do školy

Linda Liukas

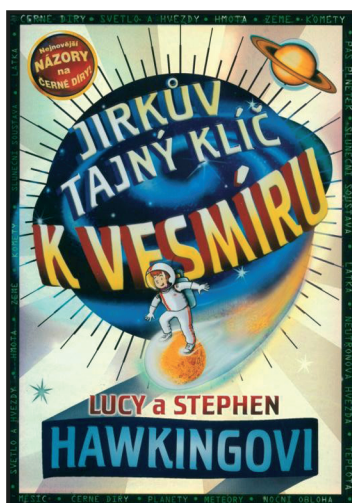
Formou příběhu o holčičce Ruby a její kamarádce Julii děti zjistí, jak funguje umělá inteligence. Kniha určená ke společné práci dětí s dospělými. Pro děti od 5 let.

Z cyklu Hello Ruby dále vyšlo:

Hello Ruby. Výprava do internetu

Hello Ruby. Dobrodružné programování

Hello Ruby. Velká cesta do nitra počítače

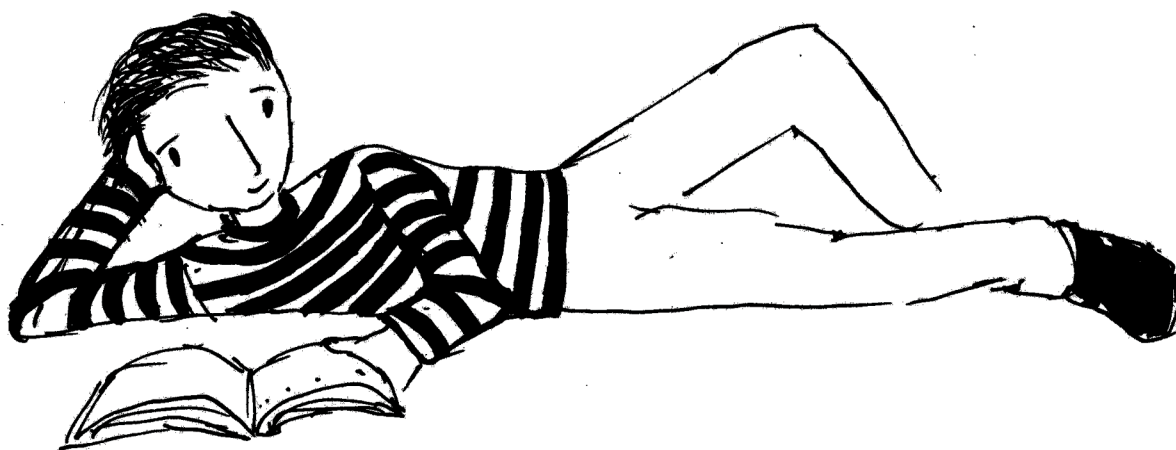


Jirkův tajný klíč k vesmíru

Lucy a Stephen Hawkingovi

Za vším je útek Jirkova ochočeného prasátka. Díky němu se Jirka seznámí se svými sousedy - Aničkou a jejím otcem Erikem, který se zabývá vědou. Erik má nejvýkonnější počítač na světě a říká mu Kosmo. Ten dokáže vyslat Jirku a jeho kamarády na jakékoli místo ve vesmíru. Kosma by ovšem rád využil i někdo jiný - a Erik s Jirkou se tím dostanou do obrovského nebezpečí. Ve vesmíru totiž není nic nebezpečnějšího než černá díra... Kniha se čte jedním dechem a spojuje veselé dobrodružství s vědeckými údaji o vesmíru. Najdete v ní nejnovější poznatky o černých dírách od Stephena Hawkinga a také mnoho barevných fotografií přímo z kosmu.

Pro čtenáře od 11 let





Deník malého Minecraft'áka

Cube Kid

Stát se bojovníkem, to není žádná legrace. Nestačí jen chodit do školy a být mezi nejlepšími. Ve vesnici je pořád živo – mám nového mazlíčka (a je to maličký slizounek), jde po mně parta spolužáků, co si taky brousí zuby na kariéru bojovníka, les za hradbami se nebezpečně přibližuje k vesnici a pořád mě sleduje jedna holka. Ale já se nevzdám. Jako že se Minus jmenuju.

Pro čtenáře od 8 let

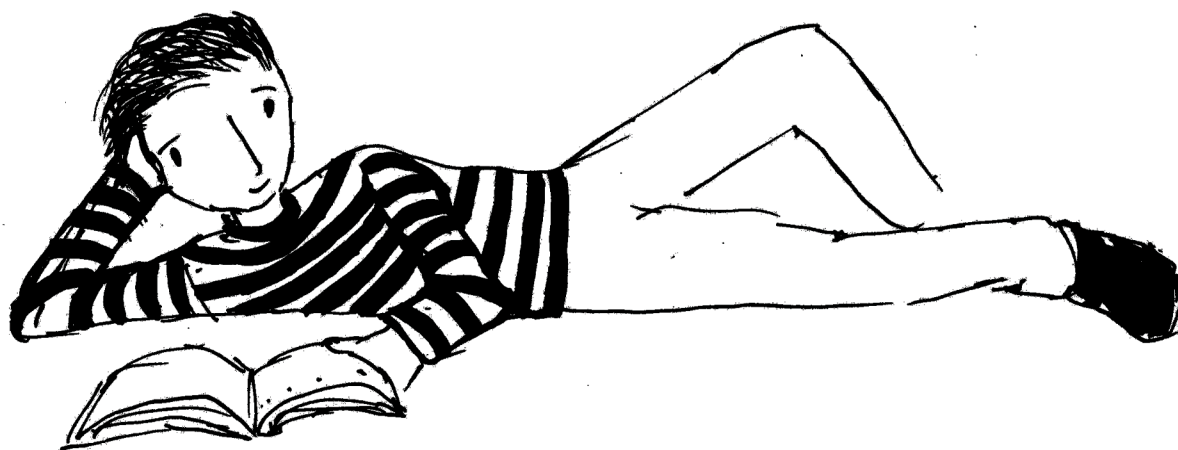


Kamarádka z temné hmoty

Kyrylo Bezkorovainyi

Víte, jak vznikají a proč svítí hvězdy, co jsou galaxie a z čeho se skládá temná hmota, která je jedním z největších tajemství vesmíru? Tyto otázky stojí za to prozkoumat. Stejně jako se o to snažil hrdina naší knížky, milovník vesmíru a záhad, který stejně jako jeho rodina nejradši ze všeho pozoroval hvězdy a noční oblohu.

Pro čtenáře od 6 let



DOBRODRUŽSTVÍ V DIGITÁLNÍ KNIHOVNĚ

ŘEŠENÍ

LEVEL 0 I N T E R N E T.

LEVEL 1 M Á

LEVEL 2 L I S T Y

LEVEL 3 A L E

LEVEL 4 N E R O S T E.

LEVEL 5 V | N Ě

LEVEL 6 M O U D R O S T

LEVEL 7 I | P R ů Ě B Ě H

LEVEL 8 S E | Z E

LEVEL 9 S E M Ě N K A

LEVEL 10 R O Z R O S T E.

HESLO

K N I H A